

Vizualizační software grandMA 3D

Ing. Jiří Vomáčka, Osvětlovací technika Vít Pavlů

Osvětlovací pulty řady grandMA jsou již několik let na českém trhu a není je třeba odborné veřejnosti podrobněji představovat. Všichni dlouhodobější uživatelé si dnes již pochvalují strategii výrobce, firmy MALighting GmbH, která spočívá v kvalitě hardwaru, snadném programování, rychlých změnách programu a zejména v „doživotním“ upgradu (aktualizace) softwaru zdarma!

kých prvků. Na obrazovce mohou být současně otevřena okna se zobrazením nárysu, bokorysu, půdorysu atp., která jsou při každé uskutečněné změně současně aktualizována. Všechny vkládané grafické prvky mohou být umístěny v souřadnicích x, y, z a mohou se otáčet kolem libovolné osy. Uživatelské struktury pro povrchy těchto prvků mohou být importovány z jakého-

grandMA. Pult i grandMA 3D jsou vybaveny stejnou databází. Není zapotřebí nastavovat linky DMX, adresy DMX nebo pracovní režim pro jednotlivé světlo- mety, protože podrobnosti jsou již přizpůsobeny v pultu grandMA. Jakmile se přenos uskuteční, musí uživatel jen vhodně rozmístit světlo- mety v 3D prostředí softwaru grandMA 3D. Uživatel může také vytvořit skupiny světla na rozvodných tyčích, dekoračních prvcích, příhradových konstrukcích a okruzích stmívacích jednotek.

Při přepnutí na mód 3D rendering, software grandMA 3D realizuje neobyčejně efektní vizualizaci v reálném čase. Všechny kresby prvků, předmětů, konstrukcí, postav a světlo- metů jsou zobrazeny s povrchovými strukturami v kvalitní virtuální realitě. Veškeré funkce nainstalovaných svítidel jsou řízeny na dálku připojeným grandMA. Zobrazovány jsou reálné pohyby, barvy, intenzita světla i goba. Zároveň je možné měnit i úhel náhledu prostým posunem virtuální kamery dokola s plným řízením velikosti kuželů světla, pozice a rotace. V průběhu zobrazení (show) je možné přepínat předem definované polohy dalších kamer.

Optické parametry světlo- metů, barvy a barevné míchání (podle možností jednotlivých světlo- metů) a goba, včetně jejich rotací, se věrně zobrazí v reálném čase. Zakázková goba je možné „vkládat“ do světlo- metů jednoduchým přiřazením libovolného souboru černobílé či barevné bitmapy na gobo pozici reflektoru z knihovny osobního počítače apod. Viditelnost světelných paprsků (kuželů) může být řízena nastavením úrovně zamíření prostoru. Všechna data zobrazení lze propojením „on-line“ s grandMA uložit pro pozdější použití. Zaznamenaná „živá“ show zobrazená v reálném čase renderingu může být převedena do jednoho ze standardu formátů videokomprese. Tyto soubory lze snadno prohlížet na jakémkoliv osobním počítači nebo MAC, jež jsou vybaveny standardním mediálním přehrávačem, a mohou být poslány i elektronickou poštou.

Technické charakteristické vlastnosti

Technické charakteristické vlastnosti jsou závislé pouze na představivosti a fantazii uživatele. Vnitřní struktura grandMA 3D je naprosto jasně orientována, dovolí definovat skupiny prvků a vytvo-



Nejnovejší verze softwaru je ale doplněna opravdovou lahůdkou. MALighting vyvinul další zjednodušení a usnadnění práce tzv. light designerů a osvětlovacích techniků – balík vizualizačního 3D softwaru pro PC, a to opět zdarma.

grandMA 3D

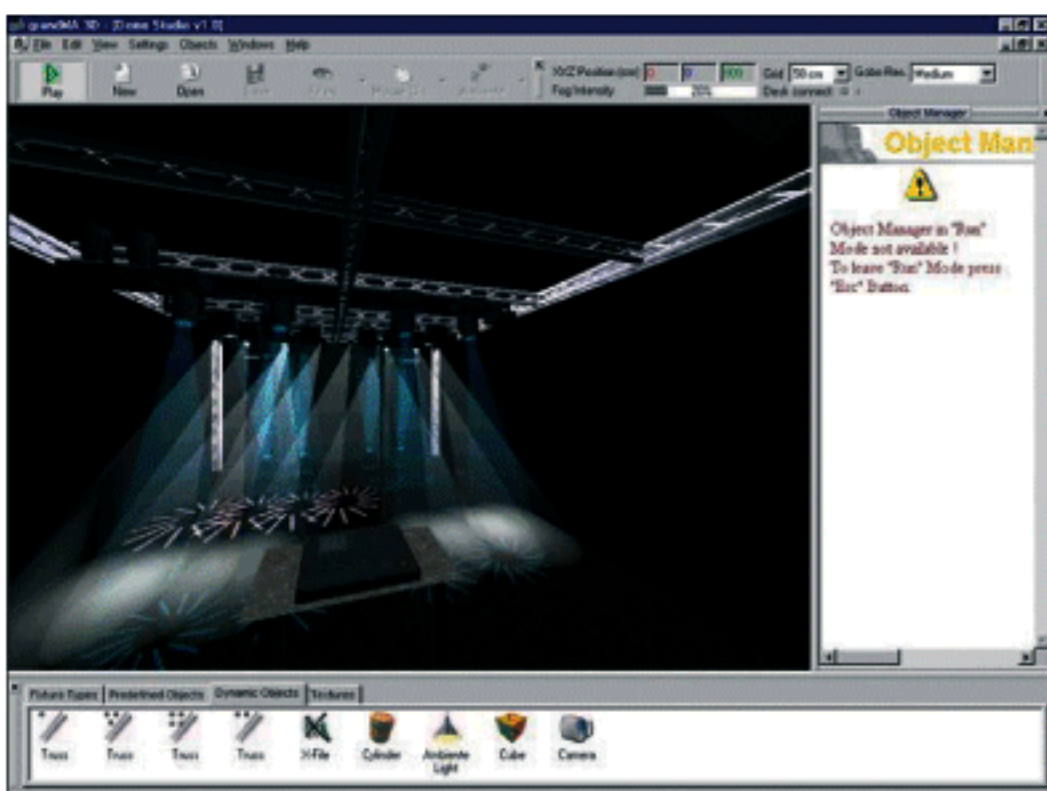
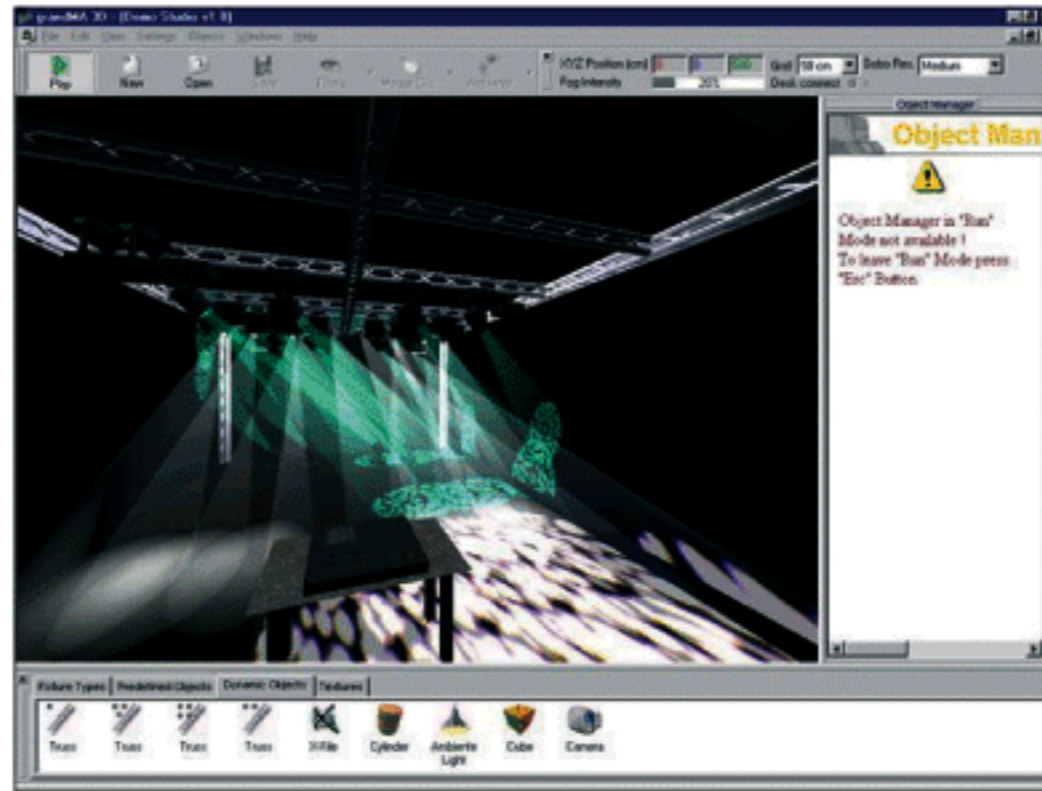
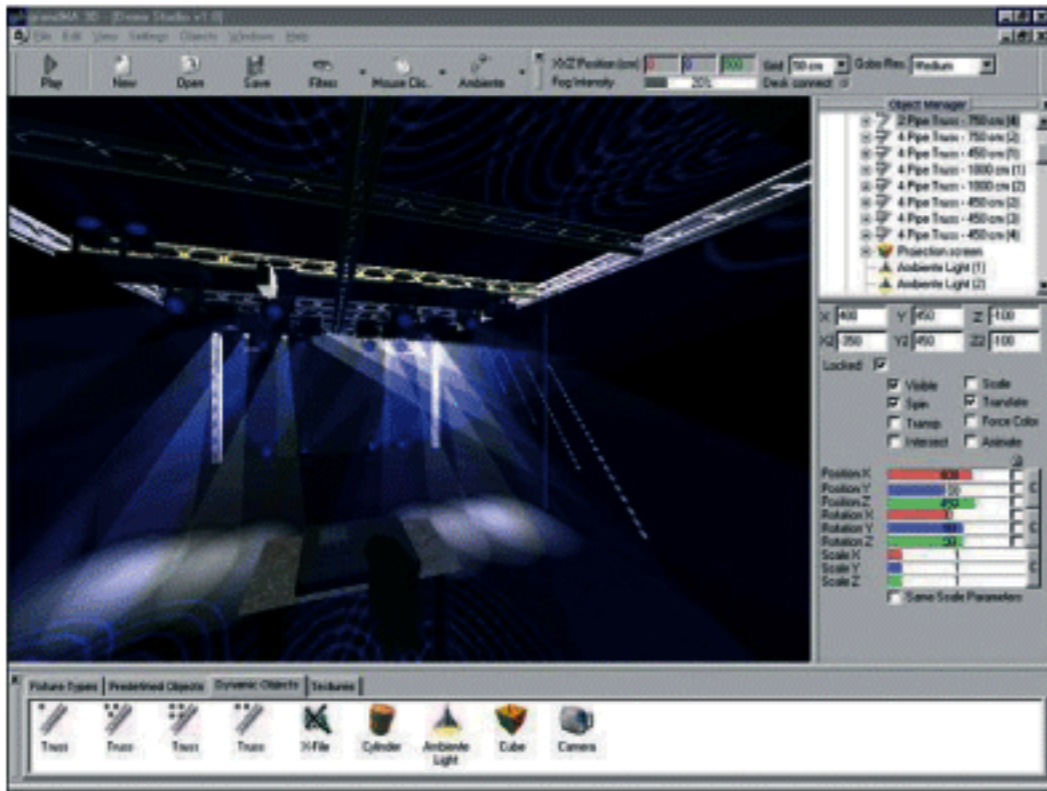
- Je to nové uživatelské rozhraní, vytvořené pro návrh a vizualizaci libovolné trojrozměrné scény (jeviště) – viz ilustrační obrázky – ve spojení s produktem grandMA. Vizualizační software grandMA 3D je dodáván s ovládacím pultem grandMA a je také volně k dispozici ke stažení z domovské stránky MALighting: www.MALighting.de
- Umožňuje jednoduché provedení návrhu tzv. light designu pro libovolné rozměry scény, dekorací a zařízení, včetně knihoven základních grafic-

koliv bitmapového souboru nebo mohou být vybrány ze stylů v knihovně.

Reálný čas vizualizace na standardním PC

Tato nová generace vizualizačního softwaru je založena na Microsoft DirectX®, standardně pro optimální výkon a přichází s vlastním 3D nástrojem pro zvýšený výkon. To spočívá v možnosti přímé komunikace s osvětlovacím pultem grandMA přímo přes místní počítačovou síť. Pomocí této metody grandMA 3D automaticky přejímá konfiguraci a úpravy uskutečňované na pultu. Software grandMA 3D je přizpůsoben použití ve spojení pouze s řadou ovládacích pultů grandMA, žádný externí interface nebo jiné komponenty již nejsou zapotřebí.

Jednotlivé světlo- mety (statické i inteligentní) lze jednoduše směřovat a nastavovat přímo elektronickým přenosem např. z ukázkového souboru ovládacího pultu



řit tak snadno zamýšlenou scénu a světelný design. Příhradové nosníky nebo rozvodné tyče spojené se světlomety potom mohou být v případě potřeby posunuty, otáčeny nebo přemístěny v jediném kroku.

Software GrandMA 3D musí být nainstalován na externím PC nebo přenosném počítači (notebooku), včetně celé databáze a prvků knihovny, a je vybaven síťovou kartou pro propojení s ovládacím pultem grandMA.

GrandMA 3D umožňuje aplikace „off-line“ softwaru ve spojení s grandMA offline editorem. Oba uvedené programy musí být nainstalovány a spuštěny na stejném PC.

Oba programové balíčky grandMA 3D, právě tak jako grandMA offline editor, jsou ihned přístupné pro volné stažení na internetu: www.MALighting.de

- Minimální požadavky na hardware a software pro použití programu grandMA 3D verze 2.00
- IBM® kompatibilní PC nebo notebook s min. 800MHz procesorem, 64 MB paměti RAM,
 - síťová karta Ethernet s konektorem 10/100 B-T/TX a protokol TCP/IP,
 - vysokorychlostní 3D grafická karta s hardwarovým urychlením a nejméně 32MB videopaměti,
 - rozlišení 1 024 × 768 bodů nebo vyšší s 16bitovou barevnou hloubkou,
 - 30MB přístupný volný prostor na pevném disku.



OSVĚTLOVACÍ TECHNIKA VÍT PAVLŮ
BRONZOVÁ 24/2, 155 00 PRAHA 5 - stanice metra Lužiny "B"
TEL +420 235 517 311, 235 516 331, 235 516 430
FAX +420 235 518 243
otvpavlu@czn.cz, <http://www.otvpavlu.cz>



Prodej a servis osvětlovacích technologií pro divadla, TV studia, kongresové a sportovní haly, výstavní prostory, módní přehlídky, firemní presentace, diskotéky a kluby, dekorativní osvětlení a slavnostní osvětlení budov....



PHILIPS

